

Cuntis

a primavera das letras

Xogo de Rol

premio de
300€

Bases do xogo

Domingo 17 de maio 2015

Esta xincana consiste nunha serie de probas, que se farán a través dun percorrido previamente indicado e que será o mesmo para todos os equipos, pero feito en orde diferente. Para ir dun lugar a outro daranse unhas pistas a modo de adiviñas, acertixos, xeroglíficos.....

DINÁMICA DA XINCANA

□ Na Biblioteca Municipal ás 16:30 horas explicárase o desenvolvemento exacto do xogo, e é alí a onde teñen que voltar cando rematen o xogo todos os equipos para anunciar a clasificación. Este lugar non será nin o de comezo da proba, nin o do remate, xa que cada un empezará ou rematará a proba nunha parte do percorrido e será ese o tempo que se contabilice final. En cada punto de saída haberá un monitor, que dará a saída sincronizado co resto dos monitores.

□ As probas intercalaranse unha con monitor e a seguinte sen monitor. O monitor con proba, controlará que a proba anterior estea ben feita; de non ser así deberán volver atrás e facela ben.

□ Se cando un equipo chegue a un lugar onde haxa unha proba con monitor, se este está ocupado con outro equipo, o equipo que chegou segundo deberá esperar a unha distancia prudencial (que non interfira no desenvolvemento do xogo do equipo contrario), ata que este remate de facer a proba e o monitor lles dea paso.

□ Nas probas sen monitor, indicárase no enunciado da mesma proba (mediante adiviña, acertixo...) do seguinte lugar a onde deben ir.

□ Os equipos deberán estar formados por un número non menor de 6 participantes e non maior de 8.

MOI IMPORTANTE:

• Se houbera algún equipo nos que todos ou algún dos membros foran menores de 14 anos, deberá haber un responsable maior de idade, xogando con eles.

• No caso de que houbera un equipo con membros de entre os 14 e 17 anos, deberá haber un representante legal anotado con eles no equipo, aínda que neste caso non sería preciso que participara no xogo.

O EQUIPO GANADOR TERÁ QUE CUMPRIR AS SEGUINTE CONDICIÓNS

• Facer todas as probas correctamente.

• Cumprir as normas.

• Por cada norma incumplida haberá cinco minutos de penalización, que se lle descontarán do tempo final.

• O equipo debe permanecer unido en todo momento; non estará permitido, que uns busquen unhas cousas e outros namentres vaian, por exemplo, a poñer selos.

• Cumprir as normas de seguridade vial.

• Tendo en conta os comercios que participan na iniciativa, cada equipo debe chegar ao final cos selos de todos os establecementos adheridos. Así como o percorrido que se lles indicará no xogo é obrigatorio e non se pode cambiar a orde, os equipos terán liberdade para colocar os selos na orde que eles establezan por estratexia.

• Será o gañador o que despois de facer todo isto, o faga no menor tempo posible. O monitor no que acabe comprobará que todo esté correcto, e unha vez confirmado, apuntará a hora e minuto exacto no que rematou.

• Haberá un único premio de 300€.

INSCRIPCIÓN: Desde a publicación destas bases e ata o día 15 de maio na O.M.I.X., teléfono 986 533 600 ou no correo electrónico cultura@cuntis.es . O día 17 de maio tamén se poderán inscribir na Biblioteca Municipal ata as 16:30 horas.



XUNTA DE GALICIA
CONSELLERÍA DE SANIDADE
Dirección Xeral de Innovación e
Xestión da Saúde Pública

Inscripcións ata o 15 de maio

Organiza:



CONCELLO
DE CUNTIS

+info

www.turismodecuntis.com Dep. Cultura Tel: 986533600 cultura@cuntis.es